

ПРОГРАММА «ЮНЫЙ ПРОГРАММИСТ» ДЛЯ ДЕТЕЙ 8-11 ЛЕТ

Цель обучения: Формирование базовых знаний и навыков программирования с помощью среды разработки Scratch через создание мультимедийных компьютерных программ

В процессе обучения школьники познакомятся с основными функциями scratch, научатся создавать простые программы и мини-игры, изучат основы программирования и научатся использовать простые циклы и условия. Узнают, как запрашивать данные от пользователя для использования в программе.

РАЗВИВАЕМ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ:

Программирование в среде Scratch

- Линейные и циклические алгоритмы.
- Координатное пространство в Scratch.
- Условный оператор. Цикл с условием.
- Логические операторы.
- Управление состоянием через переменные.
- Клоны в Scratch. Взаимодействие клонов.
- Выполнение проектов.

РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ МОДУЛЯ 1:

По итогам обучения ребенок сможет самостоятельно создавать игры и мультфильмы по интересующей его тематике. Будут создаваться как индивидуальные, так и групповые проекты.

■ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ:

Модульное обучение. Очное. Практическая работа на компьютерах в учебном классе АО «ПО «УОМЗ», ул. Восточная, 33б.

■ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Бекетова Ольга, педагог дополнительного образования по направлению программирования и ИТ-технологий.

■ СРОКИ ОБУЧЕНИЯ:

20 ак. час. (модуль 1), 1 занятие - 2 ак. час.
Обучение - по средам или субботам
Продолжительность одного модуля: 2,5 мес., 10 занятий.

■ СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ:

5000 руб. (1 модуль), возможна оплата 2500руб./5 занятий.



Отдел по подготовке персонала АО «ПО «УОМЗ»:
Логинов Евгений Михайлович, (343)229-88-37;
Гундарева Оксана Анатольевна, (343) 229-86-72.