

ПРОГРАММА «ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON» ДЛЯ ДЕТЕЙ 12-16 ЛЕТ

Цель обучения: Формирование практических навыков программирования на языке Python с дальнейшим развитием обучающегося в сфере программирования

В процессе обучения ребенок узнает, как использовать основные элементы Python - списки, функции, модули; рисовать при помощи встроенных инструментов Python; анимировать изображения с tkinter; написать настоящие игры - "Прыг-скок!" (клон знаменитой игры Pong) и бродилку "Человечек ищет выход", где нужно прыгать по платформам, чтобы добраться до выхода.

РАЗВИВАЕМ НАВЫКИ И ЗНАНИЯ:

- Знакомство. Первый код. Проведение ТБ.
- Переменные, ветвление кода. Логические операторы.
- Циклы. Их виды и способу применения.
- Простые встроенные функции. Область видимости. Написание своих функций.
- Строки, срезы. Виды коллекций и их методы.
- Вложенные списки и циклы. Двухмерная матрица.
- Функции как объект. Анонимные функции.
- Поточковый ввод. Чтение и запись файлов.
- Библиотеки: знакомство.
- Библиотеки: создание рисунков кодом. Запросы к серверу.
- Самостоятельная работа.

РЕЗУЛЬТАТ ОСВОЕНИЯ МОДУЛЯ 1:

- Использовать основные элементы Python - списки, функции, модули;
- Рисовать при помощи встроенных инструментов Python.

■ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ:

Модульное обучение. Очное. Практическая работа на компьютерах в учебном классе АО «ПО «УОМЗ», ул. Восточная, 33б.

■ ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Бекетова Ольга, педагог дополнительного образования по направлению программирования и ИТ-технологий.

■ СРОКИ ОБУЧЕНИЯ:

20 ак. час. (модуль 1), 1 занятие - 2 ак. час.
Обучение - по субботам
Продолжительность модуля- 2,5 мес., 10 занятий.

■ СТОИМОСТЬ ОБУЧЕНИЯ:

5000 руб. (1 модуль), возможна оплата 2500руб./5 занятий.



Отдел по подготовке персонала АО «ПО «УОМЗ»:
Логинов Евгений Михайлович, (343)229-88-37;
Гундарева Оксана Анатольевна, (343) 229-86-72.